

**REGRAS LOCAIS de APLICAÇÃO PERMANENTE - 2023**

Exceto se mencionado de outra maneira, a violação das regras locais é penalizada com a Penalidade Geral (2 pancadas)

**1. Fora de limites, RLM A-2.1**

Quando existem objetos tais como muros, paredes ou vedações delimitando o percurso, com ou sem estacas brancas paralelas aos mesmos, o limite do percurso é definido pelo lado do percurso desses objetos. No buraco 1, o fora de limites é definido pelo lado interior do caminho de buggies, as estacas brancas apenas servem para o assinalar.

**2. Áreas de penalidade vermelha buracos 14 e 18, RLM B-1**

A área de penalidade do buraco 14 está claramente definida por estacas vermelhas ou linhas de ambos os lados da regueira que acompanha o fairway. A área para a esquerda da regueira é área geral. A área de penalidade vermelha do lado direito do green do 18 está também claramente definida por estacas vermelhas de ambos os lados da regueira. A área para a direita é área geral.

**3. “Regras do Inverno” - RLM E-3**

Quando a bola de um jogador está numa parte da área geral cortada à altura do fairway ou menos, o jogador pode obter alívio uma vez colocando a bola original ou outra bola e jogando-a a partir desta área de alívio. Proceder de acordo com a Regra 14.2b(2) e 14.2e. Ponto de referência, posição original da bola, tamanho da área de alívio, um cartão de resultados.

**4. Restrição ao alívio para buraco de animais, RLM F-6**

A Regra 16.1 é modificada desta forma: Não existe interferência se o buraco de animal apenas interfere com a posição do jogador (stance).

**5. Estragos provocados por javalis**

As áreas, reparadas ou não, que tenham sido provocadas por javalis, são consideradas “Terreno em Reparação” e o jogador pode obter alívio segundo a regra 16.1b.

**6. Obstruções fixas junto ao green, RLM F-5**

Se a bola e a obstrução se encontram na área geral, cortada à altura do fairway ou menos, o jogador pode obter alívio de acordo com a Regra 16.1b se uma obstrução fixa está na linha de jogo até dois tacos de comprimento do green, e/ou até dois tacos de comprimento em relação à bola, mas o alívio tem de ser total, físico e da linha de jogo.

**7. Zonas de onde é proibido jogar, RLM E-8:** A área definida por estacas azuis com o topo encarnado no buraco 1 é considerada área de onde é proibido jogar e tratada como condição anormal de terreno. É obrigatório que o jogador obtenha alívio completo dessa zona de onde é proibido jogar ao abrigo da regra 16.1f.

**8. Proteção de árvores jovens, RLM E-10.1**

As árvores jovens inferiores a dois tacos de altura são zonas das quais é proibido jogar, pelo que se a bola de um jogador está em qualquer lado no percurso que não seja uma área de penalidade e está em cima ou toca numa tal árvore ou uma tal árvore interfere com a posição do jogador ou área de swing pretendido, o jogador tem de obter alívio de acordo com a Regra 16.1f).

**9. Obstruções fixas:** Todos os sinais de indicação, marcas de distância, caminhos de buggy, poços, caixas de controle de rega, vedações provisórias, traves e muretes de madeira ao longo dos caminhos de “buggy” que interferiram com o “stance” do jogador e/ou área de “swing” são considerados como obstruções fixas, podendo o jogador obter alívio ao abrigo da Regra 16.1. As traves e muretes de madeira e o caminho que ladeiam são considerados a mesma obstrução.

**10. Tempo de jogo, RLM K-1**

Se um grupo terminar a volta mais de 15 minutos atrás do grupo da frente e demorar mais de 4 horas e 30 minutos para terminar a sua volta, a Comissão Técnica do torneio pode penalizar todos os jogadores do grupo com uma penalidade de uma pancada. Em competições por pancadas, a pancada de penalidade será adicionada ao resultado do último buraco jogado.

**11. Suspensão e/ou Interrupção de jogo RLM J-1**

Suspensão Imediata do Jogo: Um toque de buzina prolongado.

Interrupção do jogo: Sequências de 3 toques de buzina.

Reinício do jogo: Sequências de 2 toques curtos de buzina. Ver Regra 5.7b

**INFORMAÇÃO GERAL**

**Marcas de distância:** As marcas de distância dos tees são marcados ao meio do green; as marcas de distância nos Fairways são marcados à entrada do green (Branco: 200m, Amarelo: 150m, Encarnado: 100m).

**Apenas se consideram “áreas cortadas à altura do fairway”** os fairways, a orla dos greens, e área dos tees.