

REGRAS LOCAIS de APLICAÇÃO PERMANENTE - 2023

Exceto se mencionado de outra maneira, violação das regras locais é penalizada com a Penalidade Geral (2 pancadas)

1. Fora de limites, RLM A-2.1

Quando existem objetos tais como muros, paredes ou vedações delimitando o percurso, com ou sem estacas brancas paralelas aos mesmos, o limite do percurso é definido pelo lado do percurso desses objetos.

2. Áreas de penalidade vermelha buracos 14 e 18 RLM B-1

A área de penalidade do buraco 14 está claramente definida por estacas vermelhas de ambos os lados da regueira que acompanha o fairway. A área para a esquerda da regueira é área geral. A área de penalidade vermelha do lado direito do green do 18 está também claramente definida por estacas vermelhas de ambos os lados da regueira. A área para a direita é área geral.

3. Preferred Lies (Regras do Inverno) RLM E-3:

Quando a bola de um jogador está numa parte da área geral cortada à altura do fairway ou menos, o jogador pode obter alívio uma vez colocando a bola original ou outra bola e jogando-a a partir desta área de alívio. Proceder de acordo com a Regra 14.2b(2) e 14.2e

4. Restrição ao alívio para buraco de animais, RLM F-6

A Regra 16.1 é modificada desta forma: Não existe interferência se o buraco de animal apenas interfere com a posição do jogador (stance).

5. Obstruções fixas junto ao green, RLM F-5

Se a bola e a obstrução se encontram na área geral, cortada à altura do fairway ou menos, o jogador pode obter alívio de acordo com a Regra 16.1b se uma obstrução fixa está na linha de jogo até dois tacos de comprimento do green, e/ou até dois tacos de comprimento em relação à bola, mas o alívio tem que ser total, físico e da linha de jogo.

6. Zonas de onde é proibido jogar, RLM E-8: Na área geral, as áreas definidas por estacas ou linhas azuis são consideradas áreas de condições anormais de terreno. É obrigatório que o jogador efetue o alívio da interferência ao abrigo da Regra 16.1f

7. Proteção de árvores jovens, RLM E-10.1

As árvores jovens inferiores a dois tacos de altura são zonas das quais é proibido jogar, pelo que se a bola de um jogador está em qualquer lado no percurso que não seja uma área de penalidade e está em cima ou toca numa tal árvore ou uma tal árvore interfere com a posição do jogador ou área de swing pretendido, o jogador tem de obter alívio de acordo com a Regra 16.1f).

8. Obstruções fixas: Todos os sinais de indicação, marcas de distância, caminhos de buggy, poços, caixas de controle de rega, vedações provisórias, traves e muretes de madeira ao longo dos caminhos de "buggy" que interfiram com o "stance" do jogador e/ou área de "swing" são considerados como obstruções fixas, podendo o jogador obter alívio ao abrigo da Regra 16.1. As traves e muretes de madeira e o caminho que ladeiam são considerados a mesma obstrução.

9. Tempo de jogo, RLM K-1

Se um grupo terminar a volta mais de 15 minutos atrás do grupo da frente e demorar mais de 4 horas e 30 minutos para terminar a sua volta, a Comissão Técnica do torneio pode penalizar todos os jogadores do grupo com uma penalidade de uma pancada. Em competições por pancadas, a pancada de penalidade será adicionada ao resultado do último buraco jogado.

10. Suspensão e/ou Interrupção de jogo RLM J-1

Suspensão Imediata do Jogo: Um toque de buzina prolongado.

Interrupção do jogo: Sequências de 3 toques de buzina.

Reinício do jogo: Sequências de 2 toques curtos de buzina. Ver Regra 5.7b

INFORMAÇÃO GERAL

Marcas de distância: As marcas de distância dos tees são marcados ao meio do green; as marcas de distância nos Fairways são marcados à entrada do green (Branco: 200m, Amarelo: 150m, Encarnado: 100m).

Apenas se consideram "áreas cortadas à altura do fairway" os fairways, a orla dos greens, e área dos tees.