

### REGRAS LOCAIS 2022

Exceto se mencionado de outra maneira, violação das regras locais é penalizada com a Penalidade Geral (2 pancadas)

1. **Fora de limites, RLM A-2.1**

O lado de qualquer parede, muro ou vedação do lado do percurso define o limite do percurso.

2. **Áreas de penalidade vermelha buracos 14 e 18 RLM B-1**

A área de penalidade do buraco 14 está claramente definida por estacas vermelhas de ambos os lados da regueira que acompanha o fairway. A área para a esquerda da regueira é área geral. A área de penalidade vermelha do lado direito do green do 18 está também claramente definida por estacas vermelhas de ambos os lados da regueira. A área para a direita é área geral.

3. **Preferred Lies (Regras do Inverno) RLM E-3:**

Quando a bola de um jogador está numa parte da área geral cortada à altura do fairway ou menos, o jogador pode obter alívio uma vez colocando a bola original ou outra bola e jogando-a a partir desta área de alívio. Proceder de acordo com a Regra 14.2b(2) e 14.2e

4. **Alívio de linha de jogo rede proteção buraco 6, RLM E-6**

Durante o jogo do buraco 6, se a vedação de proteção à esquerda dos tees está na linha de jogo, o jogador pode obter alívio sem penalidade deixando cair (drop) uma bola dentro e jogando-a da zona de drop (na parte de trás do antigo tee azul).

5. **Proteção de árvores jovens, RLM E-10**

As árvores jovens inferiores a dois tacos de altura são zonas das quais é proibido jogar, pelo que se a bola de um jogador está em qualquer lado no percurso que não seja uma área de penalidade e está em cima ou toca numa tal árvore ou uma tal árvore interfere com a posição do jogador ou área de swing pretendido, o jogador tem de obter alívio de acordo com a Regra 16.1f.

6. **Alívio para-trás-na-linha. Jogar do exterior da área de alívio RLM E-12**

A RLM E-12 está em vigor quando obtém alívio para-trás-na-linha sob qualquer Regra. Notar as opções para-trás-na-linha nas Regras 16.1c(2), 17.1d(2), 19.2b e 19.3b. Não há penalidade adicional se a bola for jogada mesmo que tenha ficado em repouso fora da área de alívio desde que fique à distância de até um taco do ponto onde tocou o solo e não mais perto do buraco do que onde estava originalmente.

7. **Obstruções fixas junto ao green, RLM F-5**

Se a bola e a obstrução se encontram na área geral, cortada à altura do fairway ou menos, o jogador pode obter alívio de acordo com a Regra 16.1b se uma obstrução fixa está na linha de jogo até dois tacos de comprimento do green, e até dois tacos de comprimento da bola.

8. **Restrição ao alívio para buraco de animais, RLM F-6**

A Regra 16.1 é modificada desta forma: Não existe interferência se o buraco de animal apenas interfere com a posição do jogador (stance).

9. **Zonas proibidas de jogar, RLM E-8:** Na área geral, as áreas definidas por estacas ou linhas azuis são consideradas áreas de condições anormais de terreno. É obrigatório que o jogador efetue o alívio da interferência ao abrigo da regra 16.1f

10. **Obstruções fixas:** Todos os sinais de indicação, marcas de distância, caminhos de buggy, poços, vedações provisórias, muretes de madeira ao longo dos caminhos de “buggy” que interfiram com o “stance” do jogador e/ou área de “swing” são considerados como obstruções fixas, podendo o jogador obter alívio ao abrigo da Regra 16.1.

11. **Tempo de jogo, RLM K-1**

Se um grupo terminar a volta mais de 15 minutos atrás do grupo da frente e demorar mais de 4 horas e 30 minutos para terminar a sua volta, a Comissão Técnica do torneio pode penalizar todos os jogadores do grupo com uma penalidade de uma pancada. E competições por pancadas a pancada será adicionada ao resultado do último buraco jogado.

12. **Suspensão e/ou Interrupção de jogo RLM J-1**

Suspensão do Jogo: Um toque de buzina prolongado.

Interrupção do jogo: Sequências de 3 toques de buzina.

Reinício do jogo: Sequências de 2 toques de buzina. Ver Regra 5.7b

### INFORMAÇÃO GERAL

“Markers” de distância: Os “markers” de distância dos tees são marcados ao meio do green enquanto “markers” de distância dos Fairways são marcados à entrada do green.

**Apenas são áreas cortadas à altura do fairway: fairways, orla dos greens, e área dos tees**